کد کنترل

457

C



آزمون ورودی دورههای کارشناسیارشد ناپیوسته ـ سال ۱۴۰۴

عصر پنجشنبه ۱۴۰۳/۱۲/۰۲



«علم و تحقیق، کلید پیشرفت کشور است.» مقام معظم رهبری

جمهوری اسلامی ایران وزارت علوم، تحقیقات و فنّاوری سازمان سنجش آموزش کشور

مهندسی فناوری اطلاعات (IT) (کد ۱۲۷۶) ـ شناور

مدت زمان پاسخگویی: ۲۲۰ دقیقه

تعداد سؤال: ٩٥ سؤال

عنوان مواد امتحانی، تعداد و شماره سؤالها

رديف	مواد امتحانی	تعداد سؤال	از شماره	تا شماره
1	زبان عمومی و تخصصی (انگلیسی)	74	1	70
+	دروس مشترک (ساختمانهای گسسته، ساختمان دادهها، طراحی الگوریتم، مهندسی نرمافزار، شبکههای کامپیوتری)	P-	75	۵۵
٣	اصول و مبانی مدیریت	7.	۵۶	٧۵
F	مجموعه دروس تخصصی مشترک (اصول طراحی پایگاه دادهها، هوش مصنوعی، سیستمهای عامل)	Y9-ii	٧۶	90

استفاده از ماشین حساب مجاز نیست.

این ازمون نمره منفی دارد.

مق چاپ، تکثیر و انتشار سؤالات به هر روش (الکتروتیکی و...) پس از برگزاری آزمون، برای تمامی اشخاص حقیقی و حقوقی تنها با مجوز این سازمان مجاز میباشد و با متخافین برابر مقررات رفتار می شود.

* داوطلب گرامی، عدم درج مشخصات و امضا در مندرجات کادر زیر، بهمنزله عدم حضور شما در جلسه آزمون است.

اینجانب با شماره داوطلبی با آگاهی کامل، یکسانبودن شماره صندلی خود با شماره داوطلبی مندرج در بالای کارت ورود به جلسه، بالای پاسخنامه و دفترچه سؤالات، نوع و کدکنترل درجشده بر روی جلد دفترچه سؤالات و پایین پاسخنامهام را تأیید مینمایم.

امضا:

زبان عمومی و تخصصی (انگلیسی):

PART A: Vocabulary

<u>Directions</u>: Choose the word or phrase (1), (2), (3), or (4) that best completes each sentence. Then mark the answer on your answer sheet.

1-			in my owi living drawing horror	understanding of the true manga.
	1) mutual		3) possible	
2-			as a dange	rous problem and instead
	the second secon		3) conflict	4) waste
3-	My father has alw	ays been	with his money. I d	idn't have to pay for college
				ate courses in sociology.
	1) generous	2) associated	3) content	4) confronted
4-	from the bombard	ment, the threat the st		people displaced yet again. 4) resolution
5-	passion; quit your	job and live the life y	ou want.	your dream; follow your
			3) pursue	
6-		children and adolesce ir more		far less in sports and fitness
	1) astute	2) otiose	3) impecunious	4) affluent
7-	the		of other historic buildin	for being registered, as it gs and because the structure
	1) gentrified	2) revamped	3) impeded	4) galvanized

PART B: Cloze Test

<u>Directions</u>: Read the following passage and decide which choice (1), (2), (3), or (4) best fits each space. Then mark the correct choice on your answer sheet.

The first step in the process of becoming an Olympic sport is(8) a sport from the International Olympic Committee (IOC). The IOC requires that the activity have

administration by an international nongovernmental organization that oversees at least one sport.(9), it then moves to International Sports Federation (IF) status. At that point, the international organization administering the sport must enforce the World Anti-Doping Code, including conducting effective out-of-competition tests on the sport's competitors while maintaining rules(10) forth by the Olympic Charter.

- **8-** 1) to be a recognition as
 - 3) recognizing of
 - 9- 1) For a sport be recognized
 - 3) A sport be recognized
 - 10- 1) set
- 2) sets
- 2) recognition as
- 4) recognizing
- 2) Once a sport is recognized
- 4) A recognized sports
- 3) that set
- 4) which to be set

PART C: Reading Comprehension

<u>Directions</u>: Read the following three passages and answer the questions by choosing the best choice (1), (2), (3), or (4). Then mark the correct choice on your answer sheet.

PASSAGE 1:

Machine learning is a technique in information technology which applies predefined algorithms and statistical models to enable A.I. systems to imitate the way humans perform cognitive tasks through learning from experience, without being explicitly programmed. It allows A.I. systems to analyze their own performance and gradually improve its accuracy. Essentially, it involves three main steps: processing input variables and collecting data; training a model on that data to identify patterns, and then using the model to make predictions on new data.

The first example of machine learning is Arthur Samuel's checkers-playing program, developed in the late 1950s. This program used a form of algorithm that allowed it to learn from past games. It improved its performance by analyzing its own moves and outcomes, adapting its strategy over time through a process called "reinforcement learning." This early work laid the foundation for many machine learning techniques used today.

One common application of machine learning is in email filtering. Email providers use machine learning algorithms to classify emails as spam or not spam. The system is trained on a dataset of emails that have been labeled as "spam" or "not spam." Over time, it learns to recognize features—like specific words, phrases, or sender behaviors—that are common in spam emails, allowing it to automatically filter out unwanted messages.

11-	The underlined word "it	s" in paragraph 2 refers to
	1) performance	2) program

3) a form of algorithm 4) strategy

12- The underlined word "adapting" in paragraph 2 is closest in meaning to

- 1) increasing 2) leaving
- 3) sharing
- 4) changing

13- According to paragraph 2, which of the following statements about Samuel is NOT true?

- He implemented an algorithm in the checkers-playing program which could improve its performance over time.
- His checkers-playing program could predict the results of new games based on the results of past games.
- 3) He invented the first program that made use of the machine learning technique.
- 4) He developed the checkers-playing program in about the mid-twentieth century.
- 14- All of the following words are mentioned in the passage EXCEPT
 - 1) evolving

2) analyzing

3) cognitive

- 4) unwanted
- 15- According to the passage, which of the following statements is true?
 - E-mail filtering systems rely only on their original fixed database to classify emails as spam and not-spam.
 - The first machine learning techniques developed in the mid-20th century barely influenced future more advanced techniques.
 - 3) Machine learning is a method within information technology that greatly depends on direct and ongoing programming by specialists.
 - 4) The checkers-playing program and the E-mail filtering systems were similar in that both could learn from past moves to improve their performance.

PASSAGE 2:

Claude Elwood Shannon (1916 –2001) the American mathematician, electrical engineer, and cryptographer is known as the "father of information theory." He is credited alongside George Boole for laying the foundations of the "Information Age," and was one of the founding fathers of artificial intelligence. Shannon earned bachelor's degrees in both electrical engineering and mathematics. He <u>pursued</u> his graduate studies in mathematics at Massachusetts Institute of Technology (MIT). In his prize-winning master's thesis, he proposed a method for applying a mathematical form of logic called Boolean algebra to the design of relay switching circuits. This innovation, credited as the advance that revolutionized circuit design, remains the basis for circuit and chip design to this day.

In 1941, Shannon took a position at Bell Labs, where he worked on secret communication systems, and built the system over which Roosevelt and Churchill communicated during the war. When the results of his work were finally de-classified and published in 1949, they revolutionized the field of cryptography. Understanding, before almost anyone, the power that springs from encoding information in a simple language of 1's and 0's, Shannon wrote two papers at Bell Laboratories which still remain seminal in the fields of computer science and information theory. "Shannon was the person who saw that the binary digit was the fundamental element in all of communication," said Dr. Robert G. Gallager, a professor of electrical engineering who worked with Dr. Shannon at MIT. "That was really the discovery from which the whole communications revolution has sprung."

16- The underlined word "pursued" in paragraph 1 is closest in meaning to

1) received

2) resumed

3) followed

4) admired

17- According to the passage, all of the following statements about Shannon are true EXCEPT that

- 1) he considered binary digit the most fundamental element in artificial intelligence
- 2) his work on secret communication systems was not published until 1949
- 3) he had bachelor's degrees in electrical engineering and mathematics
- 4) he is known as the "father of information theory"
- 18- According to the passage, which of the following statements is true?
 - Shannon coined the term binary digit which is a revolutionary factor in all forms of communication.
 - George Boole and Shannon share the credit of laying the foundations of "Information Age."
 - 3) George Boole is credited as the father of cryptography among other things.
 - 4) Shannon proposed Boolean algebra in his master's thesis written at MIT.
- 19- Which of the following best shows the writer's overall tone in the passage?
 - 1) Ambivalent
- 2) Indignant
- 3) Ironic
- 4) Objective
- 20- The passage provides sufficient information to answer which of the following questions?

 I. What is a factor that can be said to have been a cause for communications revolution?
 - II. How is Boolean algebra applied to the design of relay switching circuits?
 - III. In which year were the two papers that Shannon wrote in Bell Labs published?
 - 1) I and II
- 2) I and III
- 3) Only I
- 4) Only III

PASSAGE 3:

The potential of A.I. in creative writing is truly exciting and multifaceted. A.I. assists writers in brainstorming, generating a vast array of ideas, prompts, and themes, and serves as a wellspring for writers facing blocks, or seeking fresh perspectives. It can also generate plot outlines, character descriptions and dialogue, thus providing a foundation for writers to build upon. [1] On a more advanced level, A.I. can push the boundaries of traditional literature by combining elements of different genres in innovative ways and produce hybrid genres. Moreover, A.I. can analyze reader preferences and tailor stories accordingly, creating personalized narratives that resonate deeply with individuals. It can even be applied to create interactive stories where readers make choices that influence the plot as they wish. This experimentation can lead to new literary forms and experiences. [2]

A.I.'s role in novel writing has sparked a lot of interest and debate. Today, A.I. acts as a coauthor collaborating with human writers. The first novel primarily written by A.I. is often considered to be "the Road," which was a combination of machine learning and human input. It was created by "Arria," an A.I. program and developed by the writer Ross Goodwin. The narrative is a surreal reflection on a road trip in 2017. [3] An earlier example is "The Day a Computer Writes a Novel." This is not a novel proper; rather, it refers to a specific project conducted by Hitoshi Matsubara in which an A.I. called "K" wrote a short story that was submitted to a literary contest, raising questions about creativity and authorship. While the work itself has been frequently discussed and analyzed, it hasn't been published as a standalone book. These works showcase the potential of A.I. in creative writing and highlight the collaborative nature of human and machine creativity. [4]

All the following are mentioned in paragraph 1 as ways A.I. can assist writers EXCEPT 21-

1) brainstorming ideas 3) suggesting prompts

2) generating dialogue

4) proofreading

22- Which of the following techniques is used in paragraph 2?

1) Appeal to authority

2) Cause and effect

3) Statistics

4) Rhetorical question

According to the passage, all of the following statements are true EXCEPT that 23-

- 1) "The Day a Computer Writes a Novel" was published in 2018
- 2) A.I. is able to combine elements of various genres to create hybrid genres
- 3) A.I. can create personalized narratives according to the taste and preferences of readers
- 4) in interactive novels, readers can influence the plot by making choices of their own
- According to the passage, which of the following statements is true? 24-
 - 1) "The Day a Computer Writes a Novel" is an experimental novel written by Hitoshi Matsubara.
 - 2) Arria created the first purely A.I. novel without any human inputs, showcasing the potential of A.I. to surpass humans in creative writing.
 - 3) There are signs of the promising potential of A.I. in creative writing, emphasizing the collaborative relationship between human and machine creativity.
 - 4) "The Road" is the first A.I. novel that was submitted to a literary contest, winning a prize and unsettling the literary community on account of its authenticity and literary merit.
- In which position marked by [1], [2], [3] or [4], can the following sentence best be 25inserted in the passage?

It combines various themes and writing styles and was published in 2018.

1) [4]

2) [3]

3) [2]

4)[1]

دروس مشترك (ساختمانهای گسسته، ساختمان دادهها، طراحی الگوریتم، مهندسی نرمافزار، شیكههای كامپیوتری):

۲۶- شبه کد زیر را درنظر بگیرید.

$$y = 0$$
,
 $for(i_1 = 1; i_1 <= n; i_1 ++)$
 $for(i_2 = 1; i_2 <= i_1; i_2 ++)$
:
 $for(i_m = 1; i_m <= i_{m-1}; i_m ++)$
 $y ++:$

تعداد جوابهای صحیح نامنفی کدام یک از معادلات زیر، با تعداد دفعات اجرای دستور :+ + ۲ برابر است؟

$$x_1 + x_2 + \cdots + x_m = n$$
 ()

$$x_1 + x_2 + \cdots + x_n = m$$
 (Y

$$(i = 1, 7, ..., m) x_i \ge 1 : x_1 + x_2 + ... + x_m = n$$
 (*

$$(i = 1,7,...,n) x_i \ge 1 + x_1 + x_2 + \cdots + x_n = m (f)$$

۲۷ − در یک کلاس، چه تعداد دانشجو وجود داشته باشد تا اطمینان داشته باشیم که حداقل ۴ نفـر آنهـا، در یـک روز هفته متولد شدهاند؟

- 17 (1
- 71 (7
- 14 (4
- 19 (4

G فرض کنید G = (V, E) یک گراف ساده با n گره و m یال باشد. همچنین فرض کنید G = (V, E) ماتریس مجاورت گراف -7

باشد که در آن، یک درایه غیرقطری ماتریس $\mathbf{B} = \sum_{i=1}^{n-1} \mathbf{A}^i$ صفر است. کدام مورد، درخصوص گراف \mathbf{G} درست است؟

G (۲) و یک گراف کامل است.

G (۱) کی گراف دوبخشی است.

G (۴) همىند است.

۳) G، همبند نیست.

۲۹− فرض کنید (P(x به این معنی باشد که x خاصیت P دارد. کدامیک از گزارههای زیر، نشاندهنده این است که «دقیقاً یک شئ با خاصیت P وجود دارد»؟

$$\exists x, P(x) \land \forall y, P(y) \Rightarrow y = x \ (7)$$

$$\exists x P(x) \land \forall y, y = x (1)$$

$$\exists x, P(x) \land \exists y, P(y) \Rightarrow y = x \ (f$$

$$\exists x \exists y, P(x) \land P(y) \Rightarrow y = x$$
 (*

۴۰ فرض کنید یک ربات برای بالا رفتن از پلههای یک پارکینگ، در هر گام بتواند یک یا دو پله را به سمت بالا بـرود و حرکت به سایر جهتها مجاز نیست. تعداد شیوههای بالا رفتن از یک پلکان n پلهای توسط این ربات، با کدامیـک از رابطههای بازگشتی زیر داده می شود؟

$$P_{\text{\tiny 1}}=\text{\tiny 1}\,,\,P_{\text{\tiny Y}}=\text{\tiny Y}\,,\,P_{\text{\tiny n}}=P_{\text{\tiny n-1}}+\text{\tiny Y}P_{\text{\tiny n-Y}}+\text{\tiny 1}\,,\,n\geq\text{\tiny Y}$$
 ()

$$P_{\!\scriptscriptstyle 1} = 1$$
 , $P_{\!\scriptscriptstyle T} = 7$, $P_{\!\scriptscriptstyle n} = 7P_{\!\scriptscriptstyle n-1} + P_{\!\scriptscriptstyle n-7}$, $n \geq 7$ (7

$$P_{\text{\tiny 1}} = \text{\tiny 1}$$
 , $P_{\text{\tiny γ}} = \text{\tiny 7}$, $P_{\text{\tiny n}} = P_{\text{\tiny n}-\text{\tiny 1}} + \text{\tiny 7} P_{\text{\tiny n}-\text{\tiny 7}}$, $n \geq \text{\tiny 7}$ (7

$$P_1 = 1$$
, $P_r = r$, $P_n = P_{n-1} + P_{n-r}$, $n \ge r$ (4

۳۱ قرار است از طریق یک کانال ارتباطی، پیامی مرکب از ۱۲ نماد مختلف ارسال شود. علاوهبر این ۱۲ نماد، دستگاه فرستنده روی هم چهلوپنج فاصله خالی را نیز بین نمادها ارسال میکند، به طوری که بین هیر جفت از نمادهای متوالی، حداقل ۳ فاصله وجود دارد. دستگاه فرستنده به چند طریق می تواند چنین پیامی را ارسال کند؟

۳۲ پیچیدگی کدامیک از رابطه های بازگشتی زیر، از نظر مجانبی از بقیه بیشتر است؟

$$T(n) = T(\frac{n}{9}) + T(\frac{\lambda n}{9}) + \theta(n) \ (1)$$

$$T(n) = rT(\frac{n}{r}) + \theta(n\sqrt{n})$$
 (r

$$T(n) = f\sqrt{n} T(\sqrt{n}) + fn^{r} (r$$

$$T(n) = YT(n-1) + \theta(1)$$
 (4

 $K < A[i] \cdot A[j]$ را که شرط (i,j) را که آرایه مرتبشده از اعداد صحیح داده شده است. میخواهیم تعداد جفتهای (i,j) را که شرط (i,j) را بر آورده می کنند، پیدا کنیم که در آن، (i,j) یک عدد ثابت است. پیچیدگی زمانی بهینه کدام است (i,j) طول آرایه است.

$$O(n^{\tau})$$
 (τ $O(n \log n)$ (τ

$$O(n^{r})$$
 (f $O(\log n)$ (f

- ۳۴ فرض کنید یک صف (Queue) داریم که با استفاده از یک لیست پیوندی با عناصر یکتا پیادهسازی شده است. این صف دو عملیات اصلی enqueue (افزودن به انتهای صف) و dequeue (حذف از انتهای صف) را پشتیبانی می کند. حال می خواهیم تابعی به این صف اضافه کنیم که میانه (Median) عناصر موجود در صف را در زمان بهینه برگرداند. کدام روش زیر مناسب است؟
 - ۱) پیمایش کل صف در هر بار فراخوانی تابع میانه برای پیدا کردن مقدار میانه
 - ۲) استفاده از یک لیست پیوندی دوم برای کپی کردن عناصر صف و مرتب کردن آنها هر بار که به میانه نیاز داریم.
- ۳) استفاده از دو صف دیگر برای نگهداری عناصر کوچکتر و بزرگتر از میانه و بهروزرسانی آنها هنگام هر عملیات enqueue
- ۴) استفاده از یک ساختار داده کمکی مرتب مانند درخت جستوجوی دودویی متوازن کامل (Balanced BST)
 برای ذخیره و مدیریت عناصر به طوری که میانه با دسترسی به ریشه درخت قابل دستیابی باشد.
- ۳۵ فرض کنید یک لیست پیوندی یکتا (بدون عناصر تکراری) با n گره داریم که هر گره حاوی یک عدد صحیح است.
 شما به تابعی نیاز دارید که گره میانی این لیست را بدون استفاده از انـدازه n پیـدا کنـد. کـدام روش، بهتـرین و کار آمدترین راهحل برای پیدا کردن گره میانی است؟
 - ۱) استفاده از یک حلقه که تعداد گرهها را بشمارد و سپس مجدداً از ابتدا تا گره میانی پیمایش کند.
 - ۲) استفاده از دو اشاره گر که یکی با سرعت یک گره و دیگری با سرعت دو گره حرکت میکند..
 - ۳) استفاده از یک پشته برای ذخیرهسازی نیمی از گرهها و سپس بازیابی گره میانی از پشته
 - ۴) استفاده از الگوریتم جستوجوی دودویی روی لیست پیوندی
- ۳۶ فرض کنید برای حل مسئله تخصیص بهینه زمانبندی وظایف (Task Scheduling)، از برنامهریزی پویا استفاده می کنید. اگر تعداد وظایف n باشد و هر وظیفه بتواند بهطور مستقل در یک بازه زمانی خاص انجام شود، پیچیدگی زمان بهینه این راه حل چقدر است؟

$$O(n \log n)$$
 (Y $O(n!)$ (1)

$$O(r^n)$$
 (* $O(n^r)$ (*

 x_k میخواهیم یک قطعهچوب به طول L را از نقاط x_i تا x_{n-1} که x_k فاصله برش k آم از انتهای چپ قطعهچوب x_i ست، ببریم (فرض کئید $x_i = L$ و $x_i = 1$). میدانیم که هزینه برش یک قطعهچوب به اندازه x_i متر از هر نقطه برابر x_i تومان است (مستقل از مکان نقطه برش). زیرمسئله y_i که y_i را قطعهچوب بین نقاط y_i و y_i تا y_i تا y_i تا y_i تا y_i تا بریده شود. مسئله اصلی y_i است. اگر y_i اولین نقطه برش برای y_i و همچنین y_i هزینه کمینه این زیرمسئله باشد، آنگاه y_i برابر کدام یک از رابطههای زیر است؟

$$\begin{aligned} & \underset{i < r < j}{\min(C_{i,r} + C_{r,j} + x_j)} \text{ (Y} & \underset{i < r < j}{\min(C_{i,r} + C_{r,j} + x_j - x_i)} \text{ (N} \\ & \underset{i < r < j}{\min(C_{i,r} + C_{r+1,j} + x_j - x_i)} \text{ (Y} & \underset{i < r < j}{\min(C_{i,r} + C_{r+1,j} + x_j)} \text{ (Y} \end{aligned}$$

- ۳۸- فرض کنید یک درخت دودویی با n گره داریم و میخواهیم از دو پشته و یک صف معمولی برای انجام پیمایش در عمق (DFS) و پیمایش در عرض (BFS) به صورت همزمان استفاده کنیم. شرایط زیر باید رعایت شود:
 - ـ گره ریشه ابتدا در هر دو پشته و صف قرار می گیرد.
- ـ در هر مرحله، یک گره از پشته اول برای پیمایش در عمق (DFS) و یک گره از صف بـرای پیمـایش در عـرض (BFS) خارج می شود.
 - ـ هنگام پیمایش، فرزندان گره خارجشده باید طبق قواعد زیر، به دادهساختارهای مربوطه اضافه شود:

الف ـ فرزندان چپ و راست گره x به پشته دوم اضافه میشوند (برای پیمایش DFS).

ب ـ فرزندان چپ و راست گره y به صف اضافه می شوند (برای پیمایش BFS).

ـ در نهایت، الگوریتم تمام گرههای درخت را پیمایش میکند.

پیچیدگی زمانی این الگوریتم در بدترین حالت چیست؟

$$O(\log n)$$
 (Y $O(n \log n)$ (N

$$O(n^7)$$
 (# $O(n)$ (**

٣٩- چند گزاره از گزارههای زیر درست است؟

به $e \in E(G)$ و $e \notin E(T)$ که $e \notin E(T)$ به $e \notin E(T)$ به اگر $e \notin E(G)$ به باشد آنگاه اضافه کردن یال $e \notin E(G)$ و $e \notin E(G)$ باعث ایجاد یک دور منحصر به فرد در $e \notin E(G)$ می شود.

در گراف کامل
$$K_P$$
 ، K_P یال وجود دارد.

- تعداد درختهای پوشای K_P برابر n^{n-7} است.

- ۴۰ فرض کنید یک درخت دودویی دارید که هر گره شامل یک عدد صحیح است. شما میخواهید یک عملیات خاص
 به نام «مسیر ویژه» را روی این درخت پیاده سازی کنید:
 - ـ مسیر ویژه از ریشه شروع می شود و در هر مرحله به یک فرزند (چپ یا راست) حرکت می کند.
 - _شرط حركت:

اگر مقدار گره فعلی زوج باشد، به فرزند چپ بروید.

اگر مقدار گره فعلی فرد باشد، به فرزند راست بروید.

ـ اگر گرهای فرزند متناظر (چپ یا راست) را نداشته باشد، عملیات در آن نقطه متوقف می شود.

ـ شما باید جمع تمام گرههای این مسیر را محاسبه کنید.

با توجه به این که ساختار درخت به صورت سطح به سطح (Level Order) در یک صف معمولی (Queue) ذخیره شده است و شما می توانید از دو پشته (Stacks) و یک صف استفاده کنید، پیچیدگی زمانی محاسبه این مسیر ویژه چیست؟ (n. تعداد کل گرهها و h. ارتفاع درخت است.)

$$O(n)$$
 (7 $O(h)$ (1

$$O(n \log n)$$
 (* $O(r^h)$ (*

- ۴- فرض کنید یک گراف جهت دار، وزن دار داده شده است که شامل n گره و m یال است. ایسن گسراف ممکسن اسست دورهای مثبت یا منفی داشته باشد. شما می خواهید یک الگوریتم طراحی کنید که کوتاه ترین مسیر از گره مبدأ s به تمام گره های دیگر را محاسبه کند، با رعایت شرایط زیر:
- _اگر گراف حاوی یک دور با وزن منفی باشد، باید الگوریتم به صورت مؤثر تشخیص دهد که ایـن دور وجـود دارد و نتیجـه محاسبه را متوقف کند.
 - ـ شما می توانید از یک صف معمولی (Queue) و یک پشته (Stack) برای مدیریت گرهها و یالها استفاده کنید.
 - -اگر دور منفى وجود ندارد، الگوريتم بايد كوتاه ترين مسيرها را به درستي محاسبه كند.

پیچیدگی زمانی بدترین حالت این الگوریتم چیست؟

 $O(n^{\tau})$ (τ O(n+m) ()

O(m.n) (* $O(m \log n)$ (*

- −۴۲ فرض کنید مسئلهای به نام تقسیم مجموعه با تفاوت کمینه (Minimum Difference Partitioning) داریم.

 به شما یک مجموعه از n عدد صحیح مثبت داده شده است. هدف این است که مجموعه را به دو زیرمجموعه

 تقسیم کنید بهطوری که تفاوت مجموع عناصر دو زیرمجموعه کمینه باشد. برای این مسئله میخواهیم از رویکرد

 شاخه و حد (Branch and Bound) استفاده کنیم. کدام یک از روشهای زیر، بهینه ترین راه برای محاسبه حد

 پایین (Lower Bound) در هر گره است تا شاخههای کم بازده به سرعت هرس شوند؟
 - ۱) استفاده از الگوریتم حریصانه برای تقسیم مجموعه به دو زیرمجموعه و استفاده از تفاوت حاصل بهعنوان حد پایین در هر گره
 - ۲) استفاده از نیمی از مجموع کل اعداد و کمینهسازی تفاوت هر زیرمجموعه نسبت به این مقدار بهعنوان حد پایین
 - ٣) استفاده از میانگین مجموع اعداد در هر گره و مقایسه تفاوت فعلی با این میانگین بهعنوان حد پایین
 - ۴) استفاده از مجموع همه اعداد تقسیمنشده و افزودن آن به تفاوت فعلی بهعنوان حد پایین
- ۴۳ فرض کنید میخواهید یک گراف با n گره را با حداکثر k رنگ آمیزی کنید به طوری که هیچ دو گره متصل به یکدیگر، رنگ یکسانی نداشته باشند. برای این کار از الگوریتم عقب گرد (Backtracking) استفاده می کنید. در هر مرحله، یک رنگ را به یک گره اختصاص می دهید و اگر تخصیص رنگ به بن بست برسد، به گره قبلی برمی گردید و رنگ جدیدی را امتحان می کنید. برای بهینه سازی الگوریتم، کدام مورد بهترین روش است؟
 - ۱) در هر مرحله، به صورت تصادفی یک گره انتخاب کنید و رنگ آمیزی آن را انجام دهید.
 - ۲) ابتدا گرههای با کمترین تعداد همسایه را رنگ آمیزی کنید تا محدودیتهای کمتری برای گرههای بعدی ایجاد شود.
 - ۳) ابتدا گرهها را بر اساس تعداد همسایگانشان مرتب کنید و گرههای با بیشترین تعداد همسایه را زودتر رنگ آمیزی کنید.
- ۴) در هر مرحله، ابتدا رنگهایی را امتحان کنید که کمترین تعداد گره در کل گراف به آنها اختصاص یافته است، زیرااین کار تنوع رنگ در گراف را افزایش و احتمال بنبست را کاهش میدهد.
 - ۴۴- کدامیک از اصول شیءگرایی، در طراحی زیر نقض شده است؟

در یک برنامه مدیریت بانک، کلاسی به نام Account وجود دارد که متد withdraw برای برداشت پول را ارائه می کند. کلاس دیگری به نام Fixed Deposit Account از کلاس Account ارثبری می کند و متد withdraw را بازنویسی کرده است، اما این متد، برداشت پول را ممنوع می کند. (پیاده سازی متد، به صورتی است که هیچ پولی برداشت نمی شود.) کیسوله سازی (Polymorphism)

۳) اصل باز و بسته بودن ماژول (open _ close) ۴) اصل جایگزینی لیسکوف (Liskov Substitution)

- ۴۵ درخصوص نیازمندی امنیتی (Security)، کدام مورد یک نیازمندی غیرکارکردی (Non Functional) است؟
 - ۱) سیستم باید دادههای حساس را رمزنگاری کند.
 - ۲) سیستم باید امکان مدیریت حساب کاربران را فراهم کند.
 - ۳) سیستم باید رمز عبور کاربران را در پایگاه داده ذخیره کند.
 - ۴) سیستم باید امکان بازیابی کلمه عبور را برای کاربران فراهم کند.
- ۴۶ برای بهبود امنیت و انعطاف پذیری سیستم، لایه سرویسها باید بهنحوی طراحی شود که تنها برخی از سرویسها قادر به دسترسی مستقیم به لایه دادهها باشند و سایر سرویسها از طریق لایه منطق تجاری (Business logie) با دادهها تعامل داشته باشند. کدام یک از رویکردهای زیر، بیشترین سازگاری را با معماری لایهای و این نیاز خاص دارد؟
 - ۱) افزودن کَش گذاری (Caching) در لایه سرویسها
 - ۲) پیادهسازی پروکسی (Proxy) در لایه سرویسها
 - ۳) به کار گیری میکروسرویسها به جای لایه های ارائه و داده
 - ۴) استفاده از تزریق وابستگی (Dependency Injection) برای کنترل دسترسی به دادهها در تمامی لایهها
- ۴۷- پس از تحویل نرمافزار به مشتری، برای حفظ کاربردپذیری نرمافزار در محیط کاربر نهایی که دارای تغییرات است، کدام نوع نگهداری (Maintenance) انجام می شود؟

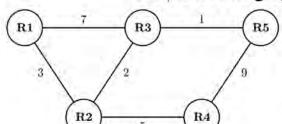
() اصلاحی (corrective) انطباقی (Adaptive)

۳) پیشگیرانه (Preventive) تکاملی (Perfective)

- ۴۸ مدلهای فرایندی توسعه صوری (Formal)، برای توسعه چه نرمافزارهایی تجویز می شود؟
 - ۱) نیازمندیهای مبهم داشته باشند.
 - ۲) عملیات محاسباتی زیادی داشته باشند.
 - ۳) خواستههای کاربر، کاملاً روشن و صریح باشند.
 - ۴) نیازمندیهای امنیتی، قابلیت اعتماد و حفاظت آنها اولویت بالایی داشته باشند.
- ۴۹− موارد زیر در ارتباط با شمول (include) و گسترش (extend) در تدوین موارد کاربری (use case) را درنظر بگیرید. کدام مورد از گزارههای زیر، درست هستند؟
 - الف ـ تفاوت این دو به دلیل بزرگی و کوچکی منطق آورده شده در موارد کاربردی است.
 - ب ـ مورد کاربری که با include به آن ارجاع میشود، حتماً در روند اصلی مورد ارجاع واقع شده است.
- ج ـ در extend مورد کاربری که به آن ارجاع داده می شود، برای پاسخ دادن به شرایطی استثنا است که در روند اصلی پیش بینی نشده است.
 - د ـ extend و extend تنها در فاز شناخت تفكيك مي شوند. اين دو در فاز طراحي تفاوتي با هم ندارند.

۱) «ب» و «د» ۲) «ج» و «د» ۴) «ب» و «ج» ۴) «الف» و «ج»

-۵۰ مطابق تصویر، شیکهای متشکل از ۵ مسیریاب به همراه هزینه درجشده روی پیوندها را درنظر بگیرید. درصورت استفاده از الگوریتم Bellman Ford، در تکرار آخر، هزینه کمهزینه ترین مسیر به سمت مسیریاب R5 و نیز گام بعدی واقع روی کمهزینه ترین مسیر به سوی R5 برای مسیریابهای R1 تا R4 کدام است^۹



- R1:8, R3; R2:∞; R3:1, R5; R4:8, R2 ()
- R1:6,R2;R2:3,R3;R3:1,R5;R4:9,R5 (7
- R1:8,R3;R2:3,R3;R3:1,R5;R4:8,R3 (**
- R1:6, R2:R2:3, R3;R3:1, R5;R4:8, R2 (*

ت به ۶ زیرشیکه نیاز داشته	خصیص داده شده باشد و این شرک	۱۹ از کلاس C به یک شرکت ته	چنانچه رنج آدرس ۱.۱.۵	-0
	Subr) این شرکت، چند است؟			
	78 (4		TY (1	
	Y1 (F		74 (4	
، سوئیچینگ داخلی مسیریاب	I هستند، درنظر بگیرید. فابریک	دی را که هریک دارای نرخ R	یک مسیریاب با N ورو	-57
		یع تر از R است. کدام مورد د		
	ود.	مسيرياب، صف تشكيل ميش	۱) در پورتهای ورودی	
	مىشود.	روجی مسیریاب، صف تشکیل	۲) تنها در پورتهای خ	
	مسیریاب، صفی تشکیل نمی شوه	دی و نه در پورتهای خروجی	۳) نه در پورتهای ورود	
به پورت خروجی منتقل شوند.	نوانند در همان برهه، از پورت ورودی	ی ورودی در یک برهه زمانی می	۴) تنها بخشی از بستههای	
	UDI، كدام مورد درست <u>نيست</u> ؟	تکلهای لایه حمل TCP و P	در رابطه با عملکرد پرو	-54
، داده حاوى اطلاعات اضطراري	l جهت مشخص کردن اولین بایت	TC، فیلد Trgent Pointer	۱) در سرآیند (هدِر) P	
			استفاده میشود.	
كاربردهاست.	وتكل لايه حمل، مالتي پلكسينگ	نده توسط UDP بهعنوان پرو	٢) تنها سرويس تأمين:	
ىمال مىشود.	یه حمل و هم روی payload اء	UD هم روى سرأيند (هِدِر) لا	r) checksum (۳	
) آست.	ی چندپخشی (Multicasting	پروتکل لایه حمل مناسب برا	۴) پروتکل UDP، یک	
مود دارد؟	ro) منطقی، در سامانه DNS وج	name serv) نوع ریشه (ot	چه تعداد سِروِر نام (er	-44
	۲) حدود ۱۰۰		۱) حدود ۱ میلیون	
	1 (4		17 (7	
يابها، صرفاً از آدرس فيزيكي	و همه گرهها اعم از پایانهها و مسیر	،، جداول مسیریابی همگرا بوده	فرض کنید در یک شبکه	$-\Delta\Delta$
اً و یک گره پایانه مقصد ۳	ستند. اگر بین یک گره پایاتــه مبــد	س فیزیکی سایر گرهها آگاه نیس	خود مطلع بوده اما از آدر	
	اجرای پروتکل ARP نیاز است؟	شد، برای این ارتباط به چندبار	مسيرياب وجود داشته با	
۸ (۴	4 (4	٣ (٢	1 (1	
			و مبانی مدیریت:	اصول
Sand and Sanda	ت تضاد، از ویژگیهای کدام نوع		يخبية الماميخ شيئة	- 46
	یک معدد، از ویر می های مدام توح ۳) هوش عاطفی			w
۱۱ حودمديريني	۱۱) هوس عاطفی	،) هوس <i>اجتماعی</i> ، تعریف از سازمان است؟		-AV
	یتشان را هماهنگ میسازند.»			
	یستان را مساحت می سازد. ۲) نظامهای معناساز		۱) سیستمهای سیاسی	
	۴) قراردادهای اجتماعی		۳) واحدهای پردازش اط	
		ب هنری و صنعتگرانه، چگونه ا		-41
۴) متوسط به پایین		۲) متوسط به بالا		
	۰۰۰ سرکتهای بزرگ تولید رایانه،			-69
	۳) کم ـ زیاد			

	، میشود؟	اخلی، بر کدام موارد تأکید	در مدل اثربخشی فرایند د	-9.
	۲) کنثرل ـ سازمان		۱) انعطافپذیری ـ سازمان ۳) انعطافپذیری ـ اشخاص	
	۴) کنترل ـ اشخاص		۳) انعطاف پذیری ـ اشخاص	
	طریات است؟	اسی، جزو کدام دسته از نف	نظریات ماکسوبر و بوروکر	-51
۴) نوع چهارم	۳) نوع سوم	۲) نوع دوم	۱) نوع اول	
داری عرضه ثابتی از منابع است؟	ی مستلزم بهدست آوردن و نگهه	نها، پیشرفت به مرحله بعد:	در کدام مرحله حیات سازمار	-84
۴) کارآفرینی	۳) رسمیت	۲) شکل گیری اولیّه	۱) پیچیده شدن ساختار	
در زنجیره ارزش هستند؟	به تر تيب، جزو كدام فعاليتها	ه خدمات پس از فروش»،	«بازاریابی و فروش» و «ارائ	-88
۴) پشتیبانی ـ پشتیبانی	۳) پشتیبائی ۔ اصلی	۲) اصلی ـ اصلی	۱) اصلی ۔ پشتیبانی	
	بتئدع	کدام کارکرد اجتماعی هس	سازمانهای درمانی، دارای	-84
۴) تولیدی یا اقتصادی	۳) ئگهدارنده جامعه	۲) مدیریتی ـ سیاسی	۱) انطباقی	
	ار و نرخ رشد به تر تیب چگونه			-80
۴) زیاد ـ زیاد	۳) زیاد _ کم	٢) كم - كم	۱) کم ـ زیاد	
			در مرحله رشد از طریق تف	-99
۴) حل مسئله	۳) توسعه بازار	۲) کارایی عملیات	۱) یکپارچهسازی سازمان	
است؟	, بودن وظايف بهتر تيب چگونه	ندسى، قابل تجزيهو تحليل	در تکنولوژی تکراری و مها	-84
۴) زیاد ـ زیاد	۳) زیاد _ کم	۲) کم - کم	۱) کم ۔ زیاد	
د، كدام مورد را انجام خواهد داد؟	وضعيت وخيمى مواجه نمىشو	که اگر اقدامی انجام ندهد، با	اگر مدیر به این نتیجه برسد	-91
۴) هراس	٣) تغيير أرام	۲) اجتناب دفاعی	۱) اجتناب آرام	
8	م نقشهای مینتزبرگ هستند	آشوب، بهترتیب، جزو کدا	مذاکرهکننده و مهارکننده	-89
سیم <i>گیرندگی</i>	۲) تصمیم گیرندگی ـ تصم		۱) اطلاعاتی ـ میان فردی	
Ç	۴) میانفردی ـ میانفردی		۳) اطلاعاتی ـ اطلاعاتی	
	شابه کدام مدل مدیریت است؟	بهای مدیریت، بیشتر منا	سبک بصیرت بخشی از قط	-4.
۴) آمریکایی	٣) آلماني	۲) انگلیسی	۱) فرانسوی	
مىشود؟	ىر شدن قدرت انگيزشى ش غ ل	دل ابعاد شغلی، موجب صف	عدموجود كدام عامل در ما	-41
	۲) با مفهوم بودن وظایف		۱) مهم بودن وظایف	
	۴) تنوع وظایف		۳) بازخورد شغلی	
	های نو آوری است؟	نزو کدام متغیر در محرک ه	«کنترلهای بیرونی کم»، ج	-77
۴) ساختاری	۳) فرهنگی	۲) اجتماعی	۱) اخلاقی	
كدام نوع سرمايه است؟	کنندگانش وجود دارد، بیانگر	ی که بین سازمان و تأمین	وفاداری مشتریان و اعتماد	-44
۴) ساختاری	۳) سازمانی	۲) انسانی	۱) ارتباطی	
ت یا بخواهد برای موضوع بعدی	مدیر دریابد نظر او درست نیس	، زمانی اثربخش است که	كدام سبك مديريت تعارض	-44
	برای سازمان حیاتی باشد؟	مانیکه هماهنگی و وحدت	امتیازی از طرف بگیرد و یا ز	
۴) سازگار	۳) همکار	۲) سازشکار	۱) پیتفاوت	
	ے مدیریتی است؟	بانبرداری، بیانگر کدام اصل	قدرت تحميل اطاعت و فره	-40
۴) انضباط	٣) تمركز	۲) اختیار	۱) نظم	

مجموعه دروس تخصصي مشترك (اصول طراحي پايگاه دادهها، هوش مصنوعي، سيستمهاي عامل):

۷۶ در یسک سیستم پایگاه دادهای، تسراکنشها بایسد چهار ویژگی اصلی معروف یسه ACID (Atomicity, Consistency, Isolation, Durability) را رغایت کنند. کدام یک از گزارههای زیر، به درستی مفهوم Durability و Consistency را شرح می دهد؟

احر تراکنش باید وضعیت سیستم را از یک وضعیت معتبر به وضعیت معتبر دیگر تغییر دهد، حتی اگر چندین تراکنش به طور همزمان اجرا شوند.

II ـ هر تراکنش باید بهگونهای اجرا شود که تراکنشهای دیگر نتوانند وضعیت میانی آن را مشاهده کنند و تراکنشها به صورت سریالی عمل کنند.

III ـ هر تراکنش باید به صورت کامل اجرا شود و در صورت رخ دادن خطا، تمامی تغییرات آن برگشت داده شود.

IV ـ هر تغییر انجامشده توسط یک تراکنش باید پس از اتمام موفقیت آمیز تراکنش، بهطور دائمی در سیستم ذخیره شود.

IV , III (* II , III (*

۷۷− رابطههای R۱ (A,B,C) و R۲ (A,C) زیر مفروضاند. R۱÷R۲ به تر تیب چند صفت و چند تاپل خواهد داشت؟

(÷، عملگر تقسیم است.)

	٣	1	11
	1	a 1	(V

2
C
2
4

A	В	C
1	2	2
2	3	4
2	2	3
2	2	4
1	3	5
1	3	2
1	4	4
1	1	4

۷۸- کدام مورد، جزو عملگرهای اصلی در جبر رابطهای نیست؟

۱) تصویر (Projection) ۲) ضرب دکارتی ۳) تفاصّل ۴) اشتراک

٧٩- با توجه به جدول دادهشده، كدام مورد نادرست است؟

- ۱) B ممكن است وابسته تابعي به A باشد.
 -) A ممكن است وابسته تابعي به B باشد.
 - ۳) C ممكن است وابسته تابعي به B باشد.
 - AB (۴ وابسته تابعی به C نیست.

F F T

B

C

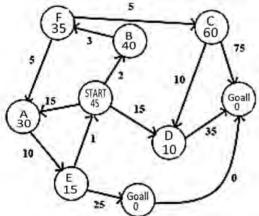
- ۸۰ درخصوص موجودیت ضعیف (Weak Entity)، کدام مورد درست است؟
- ۱) فقط می تواند در ارتباط یک به یک مشارکت کند. ۲) در مدل گسترش یافته استفاده نمی شود.
- ۳) به تنهایی کلید اصلی ندارد. ۴) مشارکت آن در ارتباط اختیاری است.

- ۸۱ فرض کنید R1 و R۲، دو رابطه در بانک اطلاعاتی رابطهای و «-» عملگر تفاضل دو رابطه در جبر رابطهای باشد. آنگاه عبارت جبر رابطهای (R۲−R۱) - R۲ و (R۲∩R۱) بهترتیب معادل کدامیک از عبارت جبری زیر است؟
 - RY , R1 (1
 - RY-R1 , R1-RY (Y
 - RY-RI, RYURI (T
 - RY-RI, RY RI (F
 - ٨٢- كدام مورد، درخصوص مسائل ارضا محدودیت درست است؟
 - () وارسى پيشرو ممكن است بتواند بيشتر از AC-3 دامنه متغيرها را محدود كند
 - ۲) در مورد یک مسئله CSP، ممکن است سازگاری مسیر برقرار باشد ولی سازگاری کمان برقرار نباشد.
 - ۳) برای حل یک مسئله CSP با n متغیر، کافی است سازگاری مرتبه n برقرار شده باشد، در آن صورت مسئله حل شده است.
- ۴) اگر سازگاری کمان برقرار باشد و در دامنه همهٔ متغیرها دقیقاً یک مقدار باقیمانده باشد، به این معنی است که مسئله
 حل شده است.
 - $^{\circ}$ در مورد درستی و نادرستی جملات $^{\circ}$ و $^{\circ}$ ، به ترتیب، چه می توان گفت $^{\circ}$
- A) روش جستجوی عمیقشونده تکراری IDS، تعداد نودهای کمتری نسبت به روش جستجوی اول سطح گسترش میدهد.
- B) اگر روش جستجوی اول سطح یک راهحل را پیدا کند، آنگاه تضمین میشود که روش جستجوی هزینه یکنواخت نیز راهحل را پیدا میکند.

۱) درست ـ درست ۲) نادرست ـ درست ۳) درست ـ نادرست ـ نادرست ـ نادرست

 A^* برای حل مسئله جستجو در شکل زیر، از سه روش جستجوی هزینه یکنواخت، روش A^* و روش تپهنوردی (که فقط از مقدار تابع اکتشافی heuristic استفاده می کند)، استفاده شده است. در صور تی که اعداد داخل دایره ها، مقدار تابع اکتشافی و اعداد روی و ترها، هزینه آن و تر باشند و در صور تی که گره ها امتیاز برابر داشته باشند به تر تیب الفبا بررسی شوند، کدام مورد زیر درست است؟

(هر سه روش از نود start شروع می کنند و از گسترش نودهای تکراری اجتناب می کنند. در این گراف دو نود هدف Goal 1 و Goal 2 وجود دارد.)



- ۱) روش هزینه یکنواخت و تپهنوردی، به گره هدف یکسانی میرسند ولی * ، به گره هدف دیگری میرسد.
 - ۲) روش تپهنوردی و * به گره هدف یکسانی می رسند ولی هزینه یکنواخت، به گره هدف دیگری می رسد.
 - ۳) روش *A و هزینه یکنواخت، به گره هدف یکسانی میرسند ولی تپهنوردی، به گره هدف دیگر میرسد.
 - ۴) هر سه روش، به گره هدف یکسانی میرسند.

۸۵ اگر پایگاه دانش زیر موجود باشد، آنگاه کدام مورد را می توان از آن استنتاج نمود؟

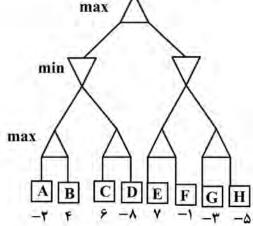
$$\mathbf{R}_1: \mathbf{A} \vee \neg \mathbf{C}$$
 $(\mathbf{A} \wedge \neg \mathbf{C}) \vee (\mathbf{D} \wedge \neg \mathbf{E}) \vee (\mathbf{C} \wedge \neg \mathbf{E}) \vee (\mathbf{C$

$$(A \Rightarrow \neg E) \lor (D \land \neg A) \ (\forall A \Rightarrow \neg E) \lor (D \land A) \ ((A \Rightarrow \neg E) \lor (D \land A)$$

$$R_{\mathfrak{f}}: \mathsf{E} \vee \neg \mathsf{A} \vee \neg \mathsf{B} \qquad (\neg \mathsf{A} \Rightarrow \mathsf{D}) \vee (\mathsf{D} \wedge \neg \mathsf{E}) \ (\mathfrak{f}$$

RA:C

۸۶ - اگر الگوریتم هرس آلفا ـ بتا بر درخت بازی زیر اعمال شود، کدام گره هرس می شود و امتیار به دست آمـده نسـبت به اعمال روش بیشینه ـ کمینه (mini max)، چه تفاوتی دارد؟



- ۱) گره D هرس می شود و امتیاز به دست آمده در دو روش، تفاوتی ندارند.
- ۲) گره H هرس می شود و امتیاز به دست آمده در دو روش تفاوتی ندارند.
- ۳) گره D هرس می شود و امتیاز به دست آمده در هرس آلفا ـ بتا بهتر است.
- ۴) گره H هرس می شود و امتیاز به دست آمده در هرس ألفا ـ بتا بهتر است.
- ۸۷ دو ظرف موجود است یکی به ظرفیت ۳ لیتر و دیگری به ظرفیت ۵ لیتر. میخواهیم کاری کنیم که در ظرف بزرگ تر دقیقاً ۴ لیتر مایع قرار گیرد. اگر در ابتدا هر دو ظرف خالی باشند و اقدامات مجاز به تر تیب زیر باشد:
 - _پرکردن ظرف ۳ لیتری
 - _پرکردن ظرف ۵ لیتری
 - _انتقال محتویات ظرف ۳ لیتری به ظرف دیگر، تا زمانی که آن ظرف پر شود یا ظرف ۳ لیتری خالی شود.
 - **ـ انتقال محتویات ظرف ۵ لیتری به ظرف دیگر، تا زمانی که آن ظرف پر شود یا ظرف ۵ لیتری خالی شود.**
 - _خالى كردن ظرف ٣ ليترى
 - _خالى كردن ظرف ۵ ليترى.

درصورتی که از روش جستجوی اول عمق با Graph search استفاده کنیم، هزینه راه حلی که به دست می آید، چقدر است؟ (هزینه مسیر، برابر مجموع هزینه گامها است و هزینه هر گام، واحد است.)

۸۸ مسئله مسیریابی از نقطه ۶ به نقطه و در شکل زیر را درنظر بگیرید. در هر مرحله، فقط یک خانه در راستای عمودی یا افقی می توان حرکت کرد. حرکت به خانههای هاشورزده شده یا به خارج از صفحه مجاز نمی باشد. اگر از فاصله منهتن (مجموع فواصل افقی و عمودی دو نقطه) به عنوان تابع اکتشافی heuristic استفاده شود و از گسترش گرههای تکراری اجتناب گردد، آنگاه روش جستجوی اول بهترین حریصانه (greedy best _ first)، چه تعداد گره را تا رسیدن به هدف گسترش می دهد؟ (اولویت حرکتها به ترتیب بالا _ چپ _ راست و پایین است. و درصور تی که نودهایی با مقدار مساوی تولید شوند به ترتیب زمان تولید گسترش می یابند.)

1.1				
-	(g		٨,	
	1/2	1/4	1/2	2/4
	1/	1	2111	
134		(s)		1/2
611		151		

11	YA	
1	TA	

17 (1

A (T

4 (4

- ۸۹ در یک سیستم، فرایند P1 منتظر وقفه کارت شبکه بوده و فرایند P2 درحالِ اجراست. در این حین، وقفه کارت شبکه فرا میرسد. کدام مورد زیر درخصوص زمینه اجرای وقفه درست است؟
 - ۱) فرایند P2 به حالت انتظار رفته و P1 بیدار شده و روتین وقفه را اجرا می کند.
 - ۲) فرایند P2 به حالت انتظار رفته و روتین وقفه در زمینه سیستمعامل اجرا می شود.
 - ۳) روتین وقفه در صف انتظار قرار گرفته و زمانی که نوبت رسیدگی شد، Pl بیدار و روتین وقفه را اجرا می کند.
 - ۴) اجرای روال معمول P2 متوقف شده و P2 به اجرای روتین وقفه میپردازد و نتیجه بعداً به P1 تحویل میشود.
 - ۹۰ کدام تابع، بهازای یکبار فراخوانی، دوبار بازگشت (return) دارد؟

fork (* exec (* wait (* yield ()

۹۱ – مکانیسم فعالسازی زمانبند (Scheduler activations)، در کدام ویژگی مؤثر است؟

۱) چندبرنامگی (multi tasking) چندبرنامگی (multi tasking)

۳) موازیسازی (parallelizing) همروندی (concurrency)

97 یک فرایند، دارای ۴ ریسمان سطح کاربر است. این ریسمانها نیاز به ۲۰ ms پردازش دارند که بـه-صـورت ۵ ms اجرا و ۵ ms برای تکمیل IO است. اگر سربار تعویض زمینه صفّر باشد، اجرای این ریسمانها در یـک سیسـتم (dual core) و با نگاشت چند به دو (many – to - two)، چند میلی ثانیه طول می کشد؟

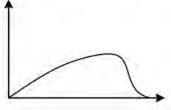
150 (F) A0 (T

۹۳ - اگر چندین ریسمان به یک داده مشترک به طور هم زمان و بدون همگام سازی دسترسی داشته باشند، کدام اتفاق زیر ممکن است روی بدهد؟

(dead lock) نربست (dead lock) ۲) خرابشدن داده

۳) سرریز پشته (stack overflow) نشت داده از حافظه (memory leak)

- ۹۴ در روش زمانبندی نوبتی چرخشی (Round Robin) یا کوانتوم بسیار کوچک، کدام مورد زیر درست است؟
 - ۱) زمان پاسخدهی کاهش می یابد.
 - ۲) توان عملیاتی (throughput) افزایش می بابد.
 - ۳) کارایی آن به بدترین حالت روش صف (FCFS) نزدیک میشود.
 - ۴) عملکرد روش نوبتی به عملکرد روش (SJF (shortest Job First) نزدیک می شود.
- ۹۵ تصویر زیر، رفتار کیفی سیستم عامل را در زمان کوبیدگی (thrashing) نشان میدهد. ریشه اصلی کوبیدگی چیست و متغیرهای محور افقی و عمودی به ترتیب کدام هستند؟



- ۱) تاکافی بودن تعداد صفحات فرایند ـ درجه چندبرنامگی ـ بهرهوری پردازنده
 - ٢) سياست تعويض صفحه اشتباه _ تعداد صفحات _ بهرهوري فرايند
 - ٣) كمبودن حافظه كلى سيستم _ زمان _ حافظه اختصاص يافته به هر فرايند
- ۴) افزایش تدریجی فرایندهای IO bound سیستم ـ تعداد صفحات ـ بهرهوری دیسک



کلید سوالات آزمون کارشناسی ارشد – سال ۱۴۰۴

کد دفترچه	عنوان دفترچه	مجموعه امتحاني
ravC	دروس اختصاصی	۱۲۷۶ – مهندسی فناوری اطلاعات /ای تی /

	w 1 -		6					, 6-0-,	055	0 0	
شماره سوال	گزینه	شماره سوال	گزینه	شماره سوال	گزینه	شماره سوال	گزینه				
	صحیح		صحیح		محیح		صحیح	1			
1	۲	۳۱	1	91	1	91	۲				
۲	۴ .	m h	μ .	۶۲	٠. ام	9 ٢	Ψ				
۳	1	μμ	1	۶۳	۲	٩٣	۲	-			
۴	1	μk	۴	919	۳	916	۴				
۵	۳	۳۵	۲	۶۵	1	٩۵	1				
۶	۴	۳۶	۲	99	۳						
٧	۳	۳۷	١	۶٧	۴			-			
٨	۲	۳۸	۳	۶۸	1						
٩	۲	۳٩	١	۶۹	۲						
1 0	1	۴۰	1	٧٠	۴						
1.1	۲	۱۹	۴	٧١	μ						
۱۲	۴	۴۲	۲	٧٢	۳						
۱۳	۲	۴m	۳	٧٣	1						
۱۴	1	kk	۴	٧۴	اد						
۱۵	۴	۴۵	1	۷۵	۲						
15	μ	۴۶	۲	٧۶	1						
1 ٧	1	۴۷	۲	٧٧	۲						
۱۸	۲	۴۸	۴	٧٨	اد						
19	۴	اد م	۳	٧٩	۲						
٥٩	۳	۵۰	۴	٨٥	μ						
۱۲	۴	۵۱	1	٨١	۱۴						
44	۲	۵۲	۲	٨٢	۲						
μμ	1	۵۳	1	٧m	۱۴						
۲۴	۳	۵۴	۳	۸۴	μ						
۲۵	۲	۵۵	۳	۸۵	۱۴						
۲۶	۲	۵۶	1	٨۶	1						
۲۷	1	۵۷	۳	۸٧	μ						
۲۸	۳	۵۸	۲	۸۸	۲						
۲۹	۲	۵٩	۲	٨٩	۲						
۳۰	۴	۶ ۰	۴	9 0	۴						
											ا شاها

سازمان سنجش آموزش كشور